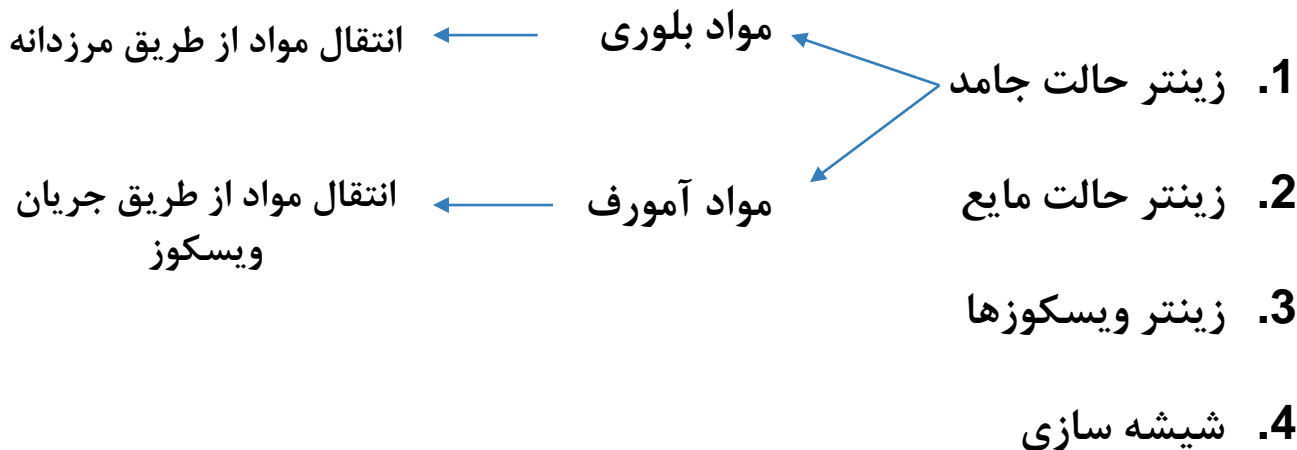


مقدمه

تعریف: زینترینگ، فرآیندی است که در طی آن ذرات پودری یک یا چند ماده از طریق ذوب سطحی بر اثر حرارت، همراه با فشار یا بدون آن، به یکدیگر چسبیده و ساختار به صورت یک توده جامد درمی آید.

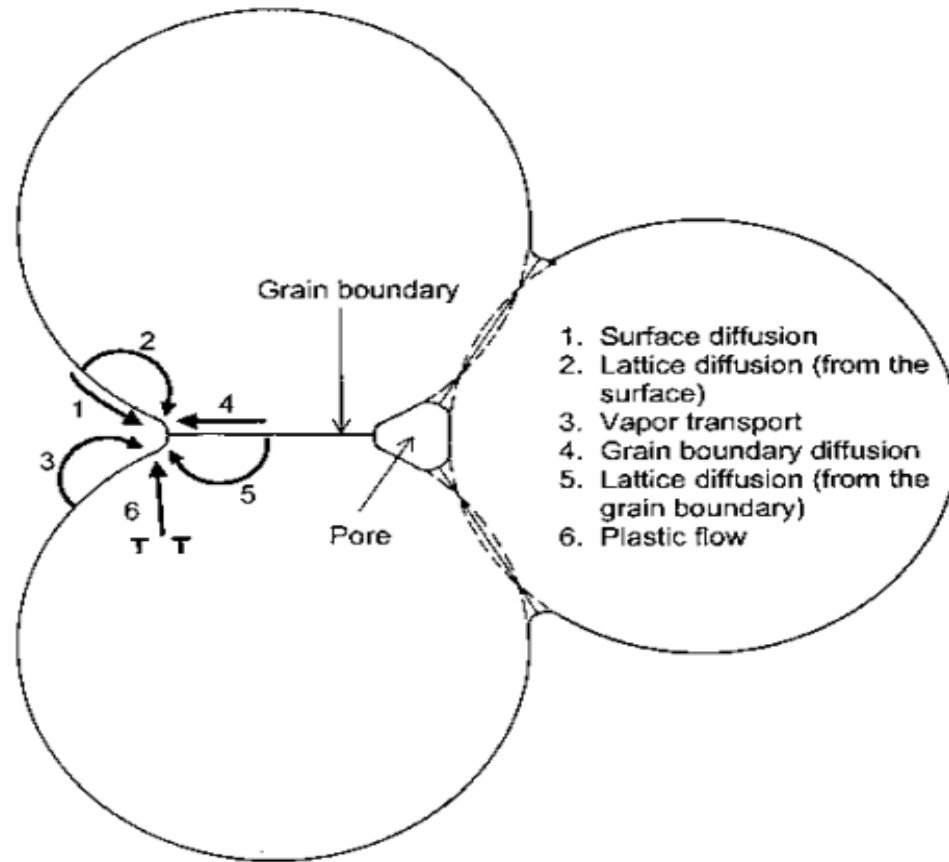
اساس کار این روش: کاهش انرژی آزاد سطحی ذرات در اثر چسبیدن به یکدیگر



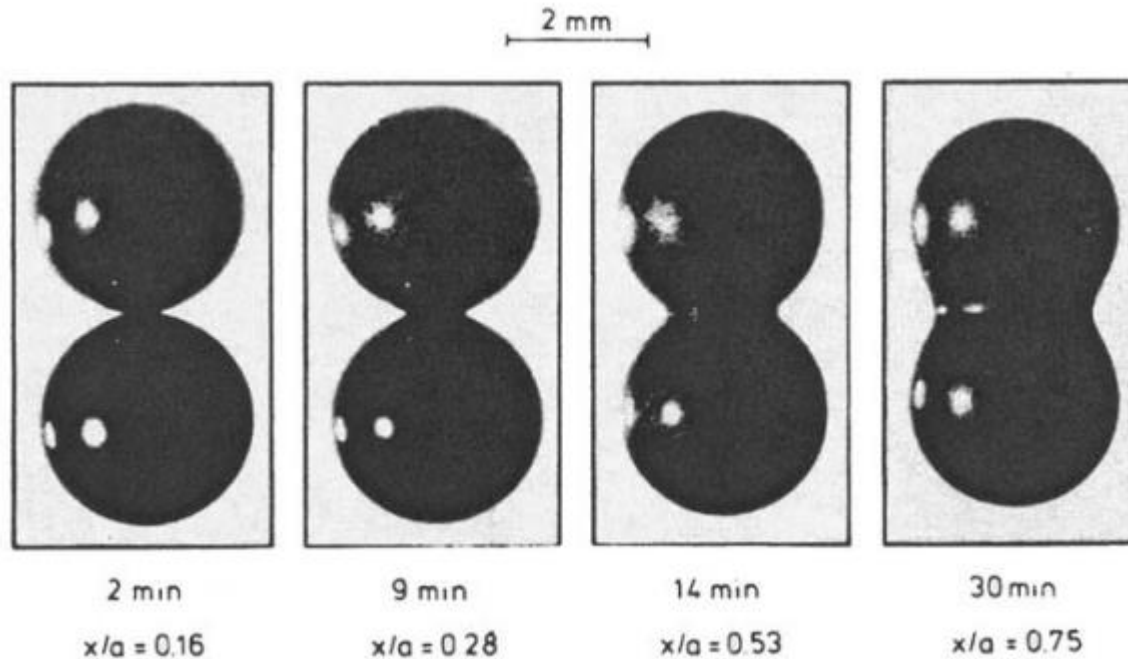
مکانیزم‌های زینتر

Type of solid	Mechanism	Source of matter	Sink of matter	Densifying	Non densifying
Polycrystalline	Surface diffusion	Surface	Neck		x
	Lattice diffusion	Surface	Neck		x
	Vapor transport	Surface	Neck		x
	Grain boundary diffusion	Grain boundary	Neck	x	
	Lattice diffusion	Grain boundary	Neck	x	
	Plastic flow	Dislocations	Neck	x	
Amorphous	Viscous flow	Unspecified	Unspecified	x	

مکانیزم‌های زینتر در مواد پلی کریستال

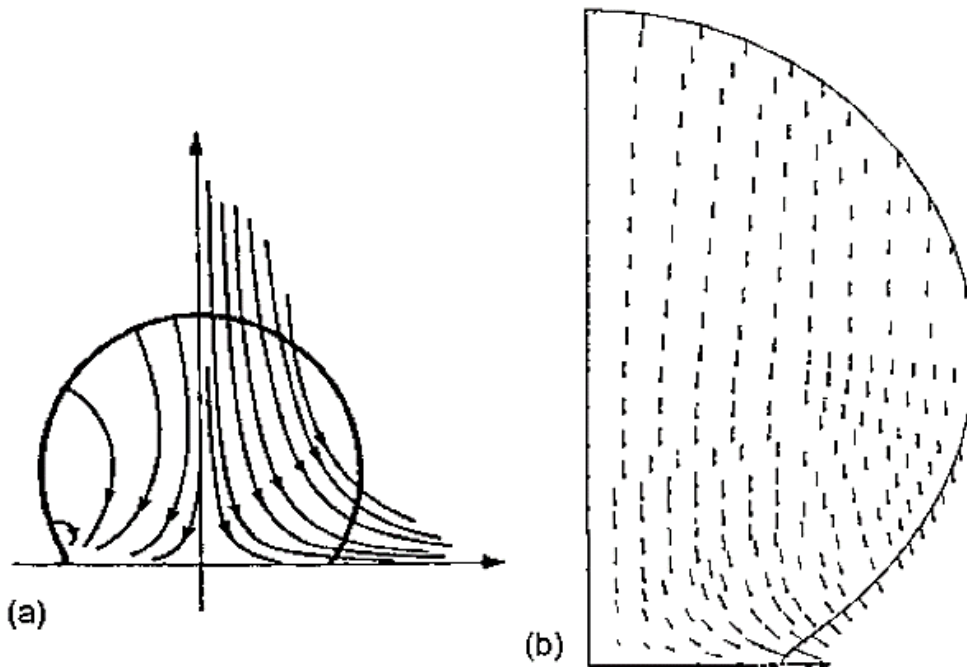


زینترینگ مواد آمورف

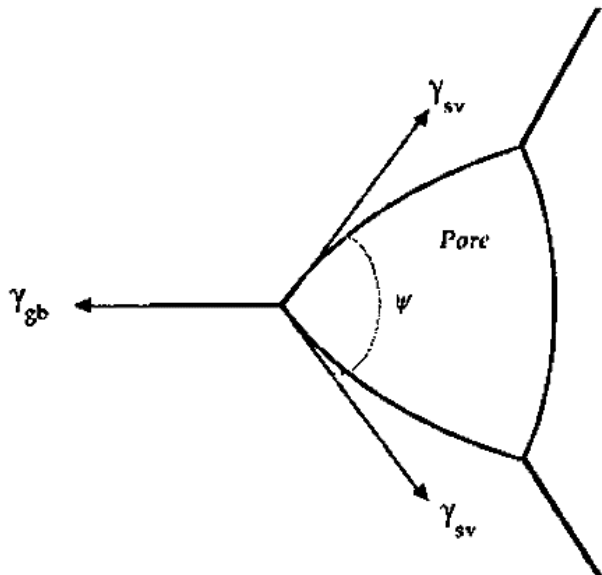


بهترین مسیر برای کنترل نرخ تراکم، کندترین مسیر نفوذ است.

زینترینگ مواد آمورف



تأثیر مرزدانه



تعداد نیروها

$$\gamma_{gb} = 2\gamma_{sv} \cos \frac{\psi}{2}$$

منفذ با مقطع دایره ای

$$\psi = 180^\circ \text{ or } \gamma_{gb} = 0$$

$$\Delta E = \gamma_{sv} \Delta A_{sv} + \gamma_{gb} \Delta A_{gb}$$

$$|\gamma_{gb} \Delta A_{gb}| = |\gamma_{sv} \Delta A_{sv}|$$

حالت تعادلی و پایدار سیستم

$$|\gamma_{gb} \Delta A_{gb}| > |\gamma_{sv} \Delta A_{sv}|$$

شرایط مهیا برای افزایش سطح جامد بخار و رشد منافذ

coarsening

Scaling law

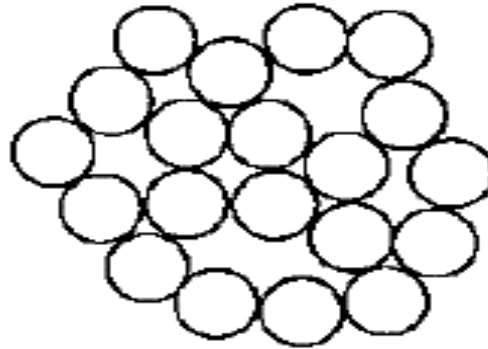
دو سیستم که از لحاظ هندسی مشابه هم هستند تعریف شده است . بطوریکه:

$$(linear\ dimension)_1 = \lambda (linear\ dimension)_2$$

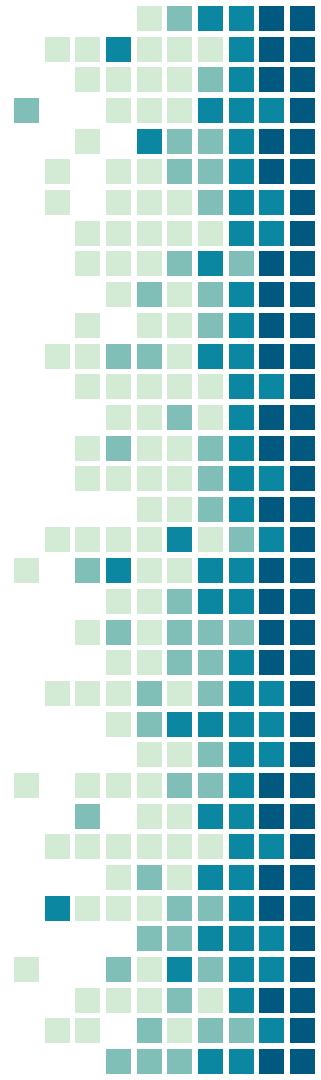
λ : Numrical factor



(2)

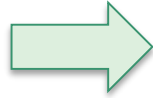


(1)

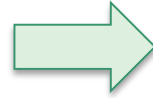


استخراج Scaling law

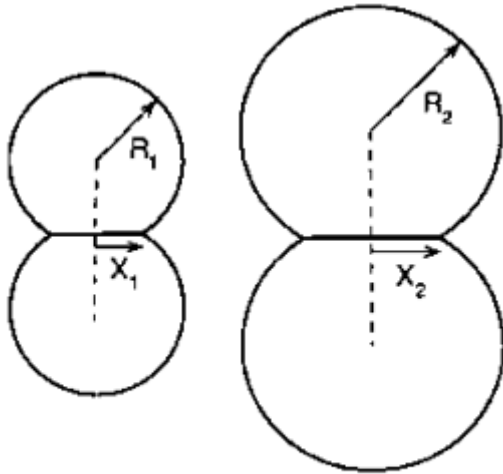
$$\begin{cases} R_2 = \lambda R_1 \\ X_2 = \lambda X_1 \\ \Delta t = \frac{V}{J A \Omega} \end{cases}$$



$$\begin{cases} \Delta t_1 = \frac{V_1}{J_1 A_1 \Omega} \\ \Delta t_2 = \frac{V_2}{J_2 A_2 \Omega} \end{cases}$$



$$\frac{\Delta t_2}{\Delta t_1} = \frac{V_2 J_1 A_1}{V_1 J_2 A_2}$$



System 1

System 2

Δt : زمان لازم برای ایجاد تغییر توسط جریان نفوذی ماده

V : حجم ماده ی انتقال یافته

A : مساحت مقطع عرضی که ماده نفوذ می کند

Ω : حجم اتمی

J : شار

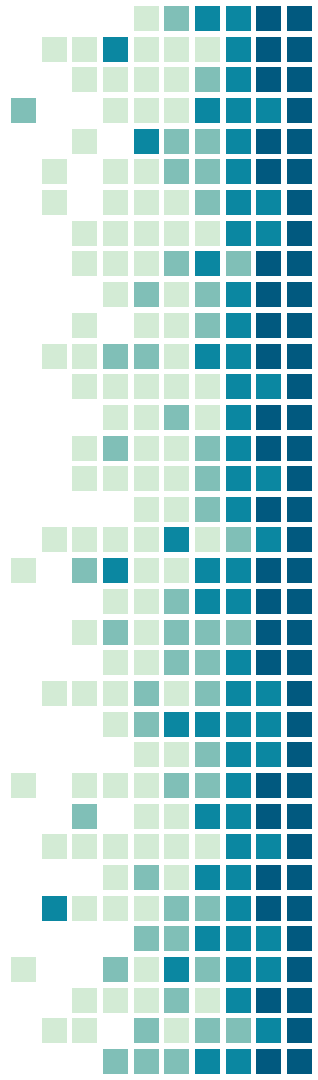
Scaling Law for Lattice Diffusion

- ▶ $V_1 \propto R^3 \Rightarrow V_2 = (\lambda R)^3 \Rightarrow V_2 = \lambda^3 V_1$
- ▶ $A_1 \propto R^2 \Rightarrow A_2 = (\lambda R)^2 = \lambda^2 R^2 \Rightarrow A_2 = \lambda^2 A_1$
- ▶ $J = \nabla \mu = \nabla \left(\frac{1}{r} \right) = \frac{1}{r^2} \Rightarrow J_1 = \frac{1}{r^2}$
- ▶ $J_2 = \frac{1}{(\lambda r)^2} = \frac{1}{\lambda^2 r^2} = \frac{J_1}{\lambda^2}$
- ▶ $J_2 = \frac{J_1}{\lambda^2}$

$$\frac{\Delta t_2}{\Delta t_1} = \frac{V_2 J_1 A_1}{V_1 J_2 A_2}$$



$$\frac{\Delta t_2}{\Delta t_1} = \lambda^3 = \left(\frac{R_2}{R_1} \right)^3 : \text{رابطه نهایی}$$



Scaling Law for Lattice Diffusion

$$\frac{\Delta t_2}{\Delta t_1} = \lambda^m = \left(\frac{R_2}{R_1}\right)^m \quad \text{رابطه عمومی:}$$

توان m در رابطه فوق به مکانیزم زیبنترینگ وابسته بوده و در جدول زیر، برای هر مکانیزم مقدار m تعیین شده است:

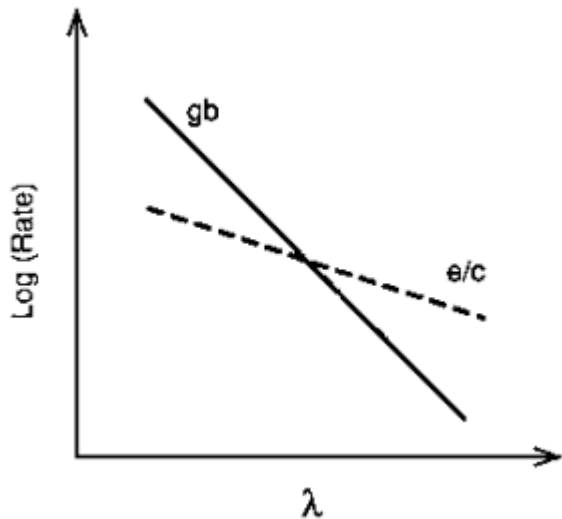
Sintering Mechanism	Exponent (m)
Surface diffusion	4
Lattice diffusion	3
Vapor transport	2
Grain boundary diffusion	4
Plastic flow	1
Viscous flow	1

مزایا و کاربرد Scaling Law

- چگونگی تاثیر تغییر اندازه دانه روی سرعت مکانیزم زینتر
- اهمیت این قانون در ساخت سرامیک هایی با میکروساختار کنترل شده
- امکان دستیابی به تراکم بالا از طریق افزایش سرعت مکانیزم های تراکمی زینتر
- غلبه بر چندین محدودیت روش های تحلیلی به دلیل بکارگیری قوانین عمومی و ساده
- استفاده از ذرات با هر شکل هندسی

سرعت نسبی مکانیزم‌های زینترینگ

$$\frac{\Delta t_2}{\Delta t_1} = \lambda^m \xrightarrow{v \propto \frac{1}{t}} \frac{(\text{Rate})_2}{(\text{Rate})_1} = \lambda^{-m}$$



سرعت مکانیزم نفوذ مرزدانه بالاتر

سرعت مکانیزم انتقال بخار بالاتر

سرعت مکانیزم	دو مکانیزم مهم زینترینگ در یک سیستم پودری
$(\text{Rate})_{gb} \sim \lambda^{-4}$	نفوذ مرزدانه
$(\text{Rate})_{ec} \sim \lambda^{-2}$	انتقال بخار (تبخیر یا تصعید)



در λ های کمتر (اندازه ذرات ریز)

در λ های بیشتر (اندازه ذرات درشت)

محدودیت‌های Scaling Law

✓ تغییرات میکرو ساختاری یکسان از لحاظ هندسی

✓ نیازمند دو سیستم با ترکیب شیمیایی یکسان

✓ وقوع همزمان بیش از یک نوع مکانیزم

